

## ALLEGATO 6

### ELEMENTI ESSENZIALI DEL PROGETTO

#### TITOLO DEL PROGETTO

cerchioMAGICO

#### SETTORE e Area di intervento

Settore: ASSISTENZA  
Cod. aree di intervento: MINORI

#### OBIETTIVI DEL PROGETTO

- Offrire servizi di sostegno e assistenza alle fasce deboli della popolazione
- Sviluppare piani di intervento in favore dei minori grazie al trasferimento di know-how tecnico-relazionale dagli operatori della struttura ai giovani volontari coinvolti nelle azioni progettuali
- Garantire a tutti una reale inclusione nella società
- Migliorare la qualità della vita degli utenti creando relazioni significative tra i volontari e gli utenti dell'Ente coinvolti dal progetto
- Creare una mappatura delle risorse formali ed informali presenti sul territorio favorendo la creazione di una rete integrata di servizi
- Promuovere delle iniziative di informazione rivolte all'intera cittadinanza allo scopo di avvicinarli ai servizi
- Sensibilizzare la popolazione nei confronti del tema dei minori e della loro difesa

#### ATTIVITA' D'IMPIEGO DEI VOLONTARI

Le attività previste saranno le seguenti:

- Attività negli asili (progetti lettura, grest estivo, laboratori, supporto servizio scuolabus, servizio accoglienza pre e post scuola
- Sostegno scolastico pomeridiano domiciliare: supporto educativo domiciliare rivolto ai minori che vivono in situazioni di disagio all'interno delle famiglie di appartenenza;
- Supporto al personale dell'istituzione scolastica frequentata dai minori assistiti nello svolgimento delle normali programmazioni didattiche ed extra-didattiche, e in tutte le iniziative programmate in orari diversi (pomeriggio; periodo estivo);
- Affiancamento agli operatori presenti nella realizzazione dei progetti a tutti gli interventi in favore dei minori messi in atto dall'Ente
- Ausilio e supporto ai servizi socio-assistenziali operanti sul territorio.

## ALLEGATO 6

### CRITERI DI SELEZIONE

Vedi allegato CRITERI DI SELEZIONE

### CONDIZIONI DI SERVIZIO ED ASPETTI ORGANIZZATIVI

- **Ore di servizio settimanali:** 30 ore
- **Giorni di servizio settimanali:** 5 giorni
- **Obblighi durante il servizio:** flessibilità oraria, disponibilità di servizio in giorni di sabato, domenica e festivi, disponibilità a muoversi nel territorio, riservatezza e rispetto della privacy;

### SEDE DI SVOLGIMENTO e POSTI DISPONIBILI

- **Posti disponibili:** 4
- **Sede di svolgimento:** Comune di Santa Venerina

### CARATTERISTICHE E CONOSCENZE ACQUISIBILI

#### COMPENZE GENERALI

- **Conoscenza del territorio**

#### COMPENZE SPECIFICHE

- **Pedagogia dei giochi e del giocare**
- **Tecniche di approccio ed animazione**

#### COMPENZE TRASVERSALI

- **capacità di work team**
- **capacità comunicative**
- **organizzazione eventi di promozione**

Alla fine del progetto verrà rilasciato a tutti i volontari partecipanti al progetto un "certificato di competenze" acquisite durante la realizzazione del progetto con specifica indicazione dei percorsi di formazione generale e specifica, delle competenze professionali acquisite durante la fase operativa e spendibili nel modo del lavoro.

## ALLEGATO 6

### FORMAZIONE SPECIFICA DEI VOLONTARI

#### Moduli formativi

- Presentazione del percorso formativo. La sede di attuazione del progetto. Il Bilancio delle competenze e identità personale
- La comunicazione e la relazione d'aiuto
- Ambito socio-assistenziale: i soggetti, le problematiche e le modalità di approccio
- Efficacia e Partecipazione. Legislazione di settore
- Formazione e informazione sui rischi connessi all'impiego dei volontari del Servizio Civile nei progetti di servizio civile
- La libera professione e l'auto-imprenditorialità
- Il bilancio delle competenze

**Durata della formazione:** 71 ore