



COMUNE DI SANTA VENERINA

Città Metropolitana di Catania

BANDO DI CONCORSO PUBBLICO PER TITOLI, PROVA PRATICA E ORALE PER L'ASSUNZIONE A TEMPO PIENO E INDETERMINATO DI N. 1 OPERAIO SPECIALIZZATO -GIARDINIERE — ADDETTO AL VERDE PUBBLICO - Cat. B3-.

VERBALE SORTEGGIO COMPONENTI COMMISSIONE GIUDICATRICE

L'anno 2022, il giorno 30 del mese di MAGGIO alle ore 10.30, in Santa Venerina, nei locali della sala consiliare del palazzo comunale di Piazza Regina Elena - 95010 Santa Venerina – sono presenti:

Segretario Generale - dott.ssa Nerina Scandura

Responsabile Area Affari Generali – dott. Giuseppe Licciardello

Verbalizzante– Sig. Arcangelo Arcidiacono – dipendente

È altresì presente la dipendente sig.ra Consoli Silvana;

per procedere al sorteggio pubblico di 1 componente esterno della commissione di concorso di cui all'oggetto oltre cinque componenti supplenti da individuare tra i soggetti iscritti negli appositi elenchi predisposti dall'Assessorato Regionale dell'Autonomie Locali, ai sensi dell'art. 3, della L.R. 12/1991, giusto D.A. n. 53/S.2/2022 del 03.03.2022.

Si dà atto che l'odierna riunione è stata convocata con avviso regolarmente pubblicato in data 24/05/2022 nell'albo pretorio on line e nella sezione amministrazione trasparente del sito istituzionale.

Il Segretario Generale dà lettura:

- dell'art.9 del bando di concorso;
- del *Decreto Assessorato delle autonomie locali e della Funzione pubblica. Elenchi dei componenti delle commissioni giudicatrici di pubblici concorsi nella Regione, D.A. n. 53/S.2/2022 del 03.03.2022.*

A questo punto, il segretario dà atto che il sorteggio viene effettuato in modalità elettronica, utilizzando il sistema di generazione di numeri casuali in uso sul sito della Regione Emilia Romagna, reperibile al seguente link:

<http://wwwservizi.regione.emilia-romagna.it/generatore/default.aspx>, il quale garantisce la possibilità di estrarre in modo casuale una serie di numeri compresi tra un intervallo, generati da un seme generatore. In particolare, si procederà all'estrazione:

- ✓ di n. 6 numeri (di cui n. 1 componente effettivo e n. 5 supplenti), inserendo come estremi degli intervalli il numero 1 e il numero finale corrispondente al numero di soggetti inseriti rispettivamente nell'elenco provinciale di Catania categoria **G3L- Tipologia professionale scienze naturali**.

Si procede all'individuazione dall'elenco da cui nominare i componenti di profilo professionale scienze naturali (G3L). Si prende atto che nel suddetto elenco sono iscritti solo 8 componenti e pertanto si procederà alla nomina di n.6 componenti di cui il primo effettivo e gli altri 5 supplenti. Si precisa che ciascun numero estratto indica il numero di ordine di iscrizione nell'elenco provinciale. Si dà atto che nella sezione provinciale di Catania risultano iscritti n.8 soggetti; pertanto, si inseriscono nell'applicativo sopra descritto, la cui modalità di funzionamento è indicata nella scheda tecnica che si allega al presente verbale (all. 1), i numeri di intervallo iniziale 1 e finale 8, indicando che debbono essere estratti 6 numeri. Il seme generatore viene indicato dalla dipendente sig.ra Consoli Silvana nel n. 6.

Si dà atto che l'estrazione automatizzata individua i seguenti numeri:

2-6-5-7-1-4

che corrispondono ai seguenti nominativi:

Componente effettivo

- 1) Consentino Claudia nata a Palermo il 28.02.1978- Pec: claudia.cosentino78@pec.it

Componenti supplenti che subentrano in caso di rinuncia

- 1) Mazza Francesca nata ad Agrigento il 5.07.1965- Pec: francesca.mazza65@pec.it
- 2) Macaluso Rosanna nata a Torino l'11.06.1971- Pec: rosanna.macaluso@biologo.onb.it
- 3) Messina Marco nato a Messina il 22.04.1951 – Pec: marco.messina4@ingpec.eu
- 4) Calabretta Giuseppe nato a Catania il 09.06.1968 – Pec: giuseppe.calabretta@pec.it
- 5) Di Miceli Giuseppe nato a Palermo il 09.12.1970 – Pec: giuseppe.dimiceli70@pec.it

Si allega copia della videata di estrazione (all. 2).

Così conclusi i lavori, si demanda all'ufficio personale il seguito degli adempimenti ai fini della nomina della Commissione.

Si chiudono le operazioni alle ore 11.15.



Il presente verbale viene redatto dal segretario generale, letto confermato e sottoscritto come segue.

IL SEGRETARIO GENERALE – Dott.ssa Nerina Scandura

IL RESP. AREA AFFARI GENERALI- Dott. Giuseppe Maria Licciardello

LA DIPENDENTE – Sig.ra Silvana Consoli

IL VERBALIZZANTE – Sig. Arcangelo Arcidiacono





Regione Emilia-Romagna

- [Home page /](#)

[Generatore numeri casuali](#)

Informazioni sul generatore

[salta a esito operazione](#)

Si premette subito che un computer, in quanto macchina assolutamente priva di arbitrio (ovvero deterministica), non è in grado di generare dei numeri casuali nel senso letterale del termine.

Quello che si può fare è realizzare un algoritmo che generi una sequenza di numeri avente le stesse proprietà statistiche di una sequenza di numeri casuali.

Agli effetti pratici la sequenza generata ha lo stesso valore di una sequenza realmente casuale, ma il fatto che si utilizzi un algoritmo implica che è possibile ricreare la stessa sequenza fornendo all'algoritmo lo stesso valore iniziale (chiamato appunto *seme*).

Pertanto è più corretto parlare di generatori di numeri *pseudo*-casuali anziché di numeri casuali veri e propri.

L'algoritmo utilizzato in questo sito è noto in letteratura e la sua "bontà", nel senso che genera una sequenza con le stesse proprietà statistiche di una sequenza casuale, è stata dimostrata, con i test statistici del caso.

Si tratta di un generatore di Lehmer, ovvero sia un generatore *congruenziale moltiplicativo*.

L'algoritmo, a partire dal seme identificato con X_k , è definito in termini ricorsivi nel seguente modo:

$$X_{k+1} = (aX_k + c) \bmod m, k > 0$$

I numeri generati appartengono all'intervallo $[0, m-1]$ e

m è un numero intero

a e c sono numeri interi maggiori o uguali a 0 e minori di m

Di particolare importanza per la bontà della sequenza è la scelta dei valori di a , c e m . Nel caso di questo sito i valori scelti sono stati tratti dalla letteratura e sono: $m=2147483647$ ($2^{31}-1$), $a=1103515245$ e $c=0$.

L'implementazione deve gestire i casi di *overflow* che possono capitare durante la moltiplicazione aX_k . Dato che dopo la moltiplicazione si esegue una operazione di modulo l'overflow può essere evitato distribuendo la moltiplicazione su più parti e eliminando i termini più significativi (ovvero le cifre più a sinistra). Per fare ciò si può usare l'algoritmo di Schrage (vedi listato).





Ecco un estratto della classe, in linguaggio C++, che implementa il generatore presente su questo sito (si noti che la sequenza genera numeri reali tra 0 e 1 (1 escluso) in quanto divide il valore generato per m):

```
class CLCG {
public:
    long Seed, M, A;


    CLCG()
    {
        Seed = 1;
        M = 2147483647;    // 2^31-1
        A = 1103515245;
    }

    double GetNextValue()
    {
        // ALGORITMO DI SCHRANGE
        long Q, Z, lo, hi, test;
        Q = M / A;
        Z = M % A;
        hi = Seed / Q;
        lo = Seed % Q;
        test = A*lo - Z*hi;
        Seed = (test > 0) ? test : test + M;
        return (double) Seed / M;
    }
};
```




e qui di seguito un breve programma che usa la classe precedente e con cui si possono riprodurre le sequenze di numeri generate da questo sito:

```
void main(void) {
    CLCG LCG;
    long min, max, n;
    cout << "Min? "; cin >> min;
    cout << "Max? "; cin >> max;
```



```
cout << "Seme? "; cin >> LCG.Seed;

cout << "Quanti numeri? "; cin >> n;
cout << "ATTENZIONE: non si eliminano i duplicati" << endl;
while (n-->0)
    cout << long(min + LCG.GetNextValue() * (max-min) +
0.5) << endl;
}
```



Att. 2

english site



Regione Emilia-Romagna

Generatore numeri casuali

Risultato generazione

Generazione di 6 numeri **distinti** nell'intervallo [1, 8]
Parametri del generatore: *seme* = 6, *m* = 2147483647, *a* = 1103515245
[Ulteriori informazioni sul tipo di generatore implementato.](#)
[Scarica l'elenco dei numeri](#)

GENERA ALTRO NUMERO

- 2
- 6
- 5
- 7
- 1
- 4

Q

Q

Handwritten signature